

# Vereinsmeisterschaft der Geest-Bouler „Tête-à-Tête 2025“

Die Spartenleitung hat überlegt, diskutiert, Vorschläge von Mitgliedern aufgegriffen und nun geplant.

Die Vereinsmeisterschaft Tête-à-Tête wird in der Form einer **Rangliste** mit abschließender **Finalrunde** gespielt.

In die Finalrunde ziehen **die besten vier Spieler** ein, die nach dem letzten Ranglistenspieltag auf den Rängen 1 – 4 stehen. In der Finalrunde wird im KO-System gespielt.

Gespielt werden kann an allen Trainings- und Spieltagen. In beiderseitigem Einvernehmen aber auch an jedem anderen Wochentag innerhalb der u.g. Zeiten.

Die Tête-à-Tête-Rangliste wird vom **08. Februar bis zum 20. September 2025** gespielt. Wer nach dem letzten Spieltag auf den Plätzen 1 bis 4 der Rangliste steht, ist für das **Finale am 27. September 2025** qualifiziert.

Der Sieger und die Platzierten auf den Plätzen 2 und 3 erhalten **Geldpreise** (wie im Jahr 2024 für den Sieger = 40 €, für den 2. Platz 25 € und für den 3. Platz 15 €). Der Gesamtsieger erhält zusätzlich noch einen **Wanderpokal!**

**Unter allen, am Finaltag (27. September 2025) auf dem Boulodrome anwesenden Spielern auf den Plätzen 4 bis Ende werden zusätzlich drei Sonderpreise ausgelost. Damit hat jeder am Finaltag anwesende Teilnehmer der „Vereinsmeisterschaft Tête-à-Tête 2025“ die Chance ebenfalls einen Geldpreis zu erhalten.**

Die Spartenleitung wünscht sich, dass alle Mitglieder der Geest-Bouler an der Vereinsmeisterschaft Tête-à-Tête 2025 teilnehmen und wünscht allen Spielerinnen und Spielern beim Wettbewerb viel Erfolg, viel Spaß und:

*„Schöne Spiele!“*

## Regeln und Termine der Vereinsmeisterschaft Tête-à-Tête

1. Die Rangliste wird vom Spartenleiter als Ranglistenverwalter möglichst tagesaktuell geführt.
2. Die Ausgangs-Rangliste mit **18 Spielern** wurde nach den Erfolgen der Spieler im Jahr 2024 erstellt (siehe Anlage). Spieler, die in der Ausgangs-Rangliste genannt sind, aber nicht antreten wollen, melden sich bitte **umgehend** beim Spartenleiter.
3. Das Ranglistensystem entspricht einem Tannenbaum und teilt die Spieler in verschiedene Reihen ein. In der Reihe 1 steht die Nummer 1, in der Reihe 2 die Nummer 2 und 3, in der Reihe 3 die Nummer 4, 5 und 6, in der Reihe 4 die Nummer 7, 8, 9 und 10, usw. (siehe unten).
4. In der Reihe, in der ein Spieler neu beginnt oder in die man sich hineingespielt hat, darf man **jeden Spieler** fordern, der vor einem steht. Ein Spieler hat aber auch das Recht, in der nächsthöheren Reihe diejenigen Spieler zu fordern, die **rechts** von ihm stehen. Zusätzlich hat der an Nummer 3 gesetzte Spieler auch das Recht, den an Nummer 1 gesetzten Spieler herauszufordern.

5. Kann ein Herausforderer an einem Spiel- und Trainingstag (Mittwoch und Samstag von 14:00 - 17:00 Uhr) keinen Verteidiger nach den Regeln der vorgenannten Nr. 4 herausfordern, weil **keiner** der nach Nr. 4 möglichen Gegner anwesend ist, so kann er **den nächstmöglichen, höheren Gegner** herausfordern.
6. Sind beide Spieler, die gegeneinander spielen können, an den Trainings- und Spieltagen (Mittwoch und Samstag in der Zeit von jeweils 14:00 – 17:00 Uhr anwesend, so findet die Begegnung noch **am selben Tag** statt, wenn ein Spieler (Herausforderer) den anderen Spieler (Verteidiger) herausfordert. Verweigert der geforderte Spieler das Spiel an diesem Tag, wird das Spiel für ihn mit **7:13** als verloren gewertet.  
  
Der Herausgeforderte kann eine sofortige Austragung des Spieles nur dann ablehnen, wenn er am selben Tag bereits ein Spiel in der Vereinsmeisterschaft Tête-à-Tête oder in der Vereinsmeisterschaft Doublette bestritten hat.  
  
Kann das Spiel nicht sofort ausgetragen werden, einigen sich Herausforderer und Verteidiger auf einen neuen Termin.
7. Spieler die voraussehbar über längere Zeit vom Training abwesend sind (z.B. durch Urlaub, Krankheit o.ä.) können sich vom Ranglistenverwalter vorübergehend **neutralisieren** lassen. Diese Spieler können dann nicht gefordert werden.
8. Hat der Forderer den Herausgeforderten geschlagen, so nimmt er dessen Platz in der Rangliste ein und der Herausgeforderte rutscht **einen Platz** zurück, wie auch die hinter ihm platzierten Spieler jeweils um einen Platz zurückgestuft werden.
9. Ein **Rückspiel** zwischen dem besiegten Verteidiger und dem siegreichen Herausforderer darf frühestens nach Ablauf von **6 Tagen** ausgetragen werden.
10. Verliert ein Herausforderer sein Spiel, darf er frühestens nach **2 Wochen** wieder denselben Gegner fordern.

### Spielfolge:

**Eintragung in die Meldeliste bis zum 01. Februar 2025**

**Spiele der Rangliste vom 08. Februar 2025 bis zum 20. September 2025**

**Halbfinalspiele + Spiel um den 3. Platz + Finalspiel am 27. September 2025**

